

---

# Rebusrally-PM våren 2008

Det här dokumentet innehåller regler och information om Spexets Rebusrally våren 2008, organiserat av Puh – Det mörka hotet.

Varje rebusrally har ett rally-PM, och de flesta liknar varandra, men läs ändå detta noga eftersom det alltid finns detaljer som skiljer från rally till rally. Ni kommer under dagen att färdas längs smärre och större vägar i Östergötland. Marschhastigheten kommer att vara låg, eftersom ett rebusrally trots namnet inte är någon hastighetstävling. I stället är det allmänbildning, klurighet, uppmärksamhet och vanlig bonnatur som avgör resultatet. Det hela går inte ut på att skaffa sig poäng utan istället att undvika att få straffprickar. Färst prickar vid dagens slut vinner.

Det här ses som en slutgiltig handledning. Eventuella tillägg delas ut som separat blad i startkuvertet.

## Start

Starten äger rum på parkeringen bakom A-huset på universitetsområdet i Linköping lördagen den 17 maj. Ert rallyekipage ska vara på plats och incheckat hos rallyledningen absolut senast klockan 08.00, vid vite av tidsprickar. Vid incheckningen kommer ni även att avkrävas en startavgift på 400 kronor, samt betalning för eventuella beställda extrakartor (100 kr per styck) och för rallysexan (150 kr per person). I utbyte mot startavgiften får ni en papptallrik med ert lagnummer som ska placeras väl synlig i fordonets framruta under rallyt.

För effektivitetens skull ska denna incheckning göras av en (1) representant för laget som ska ha jämna pengar med sig. Den exakta summan för varje lag framgår på [http://hem.bredband.net/b119003/lag\\_08.html](http://hem.bredband.net/b119003/lag_08.html). Vid krav på växel pengar kan prickar utdelas. Eventuella tjoande, sjungande, studsande rallylag bör hålla ett diskret avstånd till incheckningsdisken så att tidspressade lag enkelt kan ta sig fram.

Efter incheckningen kommer rallyledningen att hålla en kort genomgång av reglerna. Till genomgången tar lagen med sig sin nummertallrik. Alla lag kommer att tilldelas ett startkuvert innehållande nödvändiga attiraljer, såsom en slutgiltig handledning att noga studera, pyssel att sysselsätta sig med, CD att lyssna på, standardiserad linjal att mäta med och karta att mäta på. Rallyledningen rekommenderar att rallyts ABC (finns i startkuvertet) studeras innan den första rallytappen påbörjas. Med kuvertet följer också en innehållsförteckning. Vi ber er kontrollera att innehållet överensstämmer med innehållsförteckningen.

---

## Rebusar

**Nå, själva poängen med ett rebusrally är naturligtvis rebusarna. Rallyvägen omfattar åtta kontroller, varav en utgörs av lunchkontrollen. Vid starten och vid varje kontroll utom den sista får ni en rebus vars lösning avgör var nästa kontroll befinner sig, inalles åtta rebusar. Sex av rebusarna får ni i form av rebuslappar, som är märkta med R och en ordningssiffra. Den initiala rebusen vid starten är en ljudrebus, och rebusen vid lunchkontrollen är en mer fysiskt påtaglig rebus. Sex av kontrollerna (ej lunch, K4 och mål, K8) är märkta med tre kontrollbokstäver. Kontrollbokstäverna är beviset på att ni varit vid rätt kontroll, och ska därför föras in tillsammans med den motiverade rebuslösningen på härför avsett svarskort.**

Tabell för förtydligande av sträckindelningen:

```
[S1] Start--->rebus 1 löses --->åk till K1 (kontrollbokstäver anges)
[S2] K1 --->rebus 2 löses --->åk till K2 (kontrollbokstäver anges)
[S3] K2 --->rebus 3 löses --->åk till K3 (kontrollbokstäver anges)
[S4] K3 --->rebus 4 löses --->åk till K4 --->åk till lunch
[S5] lunch--->rebus 5 löses --->åk till K5 (kontrollbokstäver anges)
[S6] K5 --->rebus 6 löses --->åk till K6 (kontrollbokstäver anges)
[S7] K6 --->rebus 7 löses --->åk till K7 (kontrollbokstäver anges)
[S8] K7 --->rebus 8 löses --->åk till K8 --->åk till mål
```

Rebuslösningarna är unika på kartbladet.

## Rebuslösning

Själva principerna bakom rebusarna och deras lösningar samt detaljerade regler för vad som är en giltig lösning hittas på <http://hem.bredband.net/b119003/rebusar.html>. Skulle, Puh förbjude, rebusen vara för svår att lösa, finns det hjälp att få. I startkuvertet finns ett så kallat hjälp- och nödkuvert att ta till. Genom att klippa upp motsvarande hjälprebus får ni en ny rebus, som inte nödvändigtvis är lättare, men åtminstone garanterat annorlunda.

Hjälprebusens lösning behöver ej vara samma som ursprungsrebusens lösning. Till rebus R1 hör hjälprebusen märkt H1, som båda avgör var kontroll K1 är placerad, och så vidare. Skulle ni gå bet även på hjälprebusen finns det en sista utväg. Spänn fast säkerhetsbältet, ta av er skorna, luta er framåt i sätena och klipp upp motsvarande nödlösning. Nödlösningen är den korrekta lösningen till den ursprungliga rebusen, samt en angivelse av var på kartan lösningen finns. Om nödlösningen till exempel lyder "NÖDLÖSA (N19, Ö42)" betyder detta att rebuslösningen är Nödlösa, som hittas i

---

närheten av skärningspunkten för nordsydlinje 19 och öst- västlinje 42. Till rebus R1 hör nödlösningen märkt N1, och så vidare.

Här finns det tre särskilt viktiga punkter att observera:

- En rebuslösning anger inte direkt placeringen av nästa kontroll, utan kontrollens kartkoordinater beräknas enligt en särskild procedur (se nedan). Detta gäller naturligtvis också om ni erhållit rebuslösningen genom att klippa upp nödlösningen.
- Även om ni tar till hjälp-rebus eller nödlösning ska ni fortfarande föra in kontrollens kontrollbokstäver på svarskortet, som bevis på att ni varit vid rätt kontroll.
- Var aktsam om hjälp- och nödkuvertet. Det ska lämnas in vid målgång, och ligger till grund för beräkningen av straffprickar. Ett förlorat kuvert leder till maximal prickbelastning.

## Koordinatberäkning

När ni väl erhållit en rebuslösning ska ni genom en enklare matematisk operation erhålla ett koordinatpar samt en kontrollnyckel. Hur operationen mer exakt går till beskrivs på en separat koordinattabell, som ni får i startkuvertet. Dessa koordinater anger var kontrollen är belägen i förhållande till första bokstaven i rebuslösningen. För att vara helt exakt; mätningen sker med den utdelade linjalen från det sydvästra hörnet på begynnelsebokstaven i rebuslösningen. Med detta hörn avses det sydvästra hörnet på en rektangel som är orienterad parallellt med kartans blåa rutnät och precis omsluter begynnelsebokstaven. Vid mätningen ska ni hamna inom 0,5 mm från en plats på kartan som överensstämmer med kontrollnyckeln. Till skillnad från vad man skulle kunna tro, är det här alls inte särskilt krångligt i praktiken. Medtag Termos hade i rally-PM hösten 2003 ett exempel:

*Exempel:* Rebuslösningen är Klackberg. Koordinattabellen ger koordinaterna N21, Ö15, samt kontrollnyckel "förgreningen". Mät 21 mm norrut och 15 mm österut från nedre vänstra hörnet av rutan som omger K i Klackberg, så kommer du mycket riktigt till en förgrening. Där är nästa kontroll!

## Kontroller

Kontrollen består av en ungefär 30 cm hög träpinne, placerad någorlunda synlig inom 15 meter från den angivna punkten. På denna pinne finns rebuslappar, alternativt instruktioner från rallyledningen. Ta bara en rebuslapp per lag. Det blir så dumt om de tar slut.

Det kan tänkas förekomma falska kontroller. Skulle sådana förekomma skulle de ligga minst 100 meter från den riktiga kontrollen. De skulle vara

---

försedda med samma rebus som den riktiga kontrollen, men felaktiga kontrollbokstäver, vilket skulle föranleda prickbelastning.

Det kan bli trångt vid kontrollerna då många lag samtidigt försöker lösa en rebus. För att undvika detta går det ofta bra att köra fram en bit längs rallyvägen och hitta parkering.

## Rallyväg

När man väl vet var nästa kontroll är belägen är det inte bara att åka dit. Man ska ta rätt väg också. Rallyvägen är den enligt kartan kortaste farbara vägen. Rallyvägen får inte passera utanför kartans kanter. Minsta väg som räknas som farbar är sådan väg som är ritad som två svarta linjer på kartan, det vill säga "Enskild bilväg" och vissa gator i tätbebyggt område. "Enskild sämre bilväg" räknas alltså inte som godkänd rallyväg. Rallyväg får inte heller passera på kartan markerade bommar. Bommarkering på karta gäller som bom, även om bommen skulle vara möjlig att passera. Observera att rallyledningen varit påtagligt skickligare än Lantmäteriet på att finna synliga och mindre synliga bommar i terrängen. Dessa bommar är för hand utmärkta på samtliga av rallyledningen utdelade kartor. Tidigare körd rallyväg får inte köras igen i någondera riktningen, får **inte** tangeras, eller korsas. Efter lunchkontrollen börjar rallyväg omedelbart.

I kanten på kartan finns i år en grå sladdzon. Det är självklart tillåtet att utnyttja vägar i sladdzonen som rallyväg. Det är dock inte tillåtet att sladda över till baksidan av kartan. Observera att rallyvägen börjar då ni kommer in i sladdzonen!

Överensstämmer inte kartan med verkligheten är den grundläggande principen att kartan gäller om inte rallyledningen meddelat annat. Dock ska trafikregler, förbudsskyltar och avspärrningar (bommar) respekteras. Vad beträffar tilläggsskylten "Gäller ej fordon med tillstånd" ska rallyfordonet inte anses ha tillstånd, även om så skulle vara fallet. Om man oförhoppandes inte kan fortsätta den väg man tänkt sig till nästa kontroll på grund av att man kommer till en förbudsskylt eller på kartan ommarkerad bom, måste man mäta sig fram till en ny rallyväg. Dock mäter man inte om hela sträckan från förra kontrollen, utan man kör tillbaka till den närmast föregående förgrening där det är möjligt att på giltig rallyväg ta sig till kontrollen. Från denna punkt görs en ny mätning för att hitta den kortaste farbara vägen. Ingen del av den felaktigt körda icke farbara vägen räknas som körd rallyväg. Rallyvägen börjar när ni kommer in på kartan och upphör inte förrän ni går i mål, om inte rallyledningen meddelar annat.

Kör försiktigt även om det uppstår tidspress! Detta gäller särskilt på små vägar och vid bebyggelse. Var också särskilt försiktig vid kontrollerna, där det kan bli mycket folk och många fordon som ska manövrera på trånga

---

ytor. Visa respekt för människor som inte är vana vid att 20-30 fordon passerar eller stannar inom en kort tidsperiod. Använd inte signalhornet i onödan. Okynnestutning bestraffas med prickar.

## Plock

Lagen bör betrakta sina omgivningar under dagen för att inte missa de "plock" som pryder rallyvägen. Av trafiksäkerhetsskäl förekommer plock endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

## Tallriksplock

Längs med rallyvägen sitter mer eller mindre synliga tallrikar uppsatta. Tallrikarna är försedda med bokstäver som ska föras in i tallriksplocksblanketten under rätt delsträcka och i den ordning de förekommer längs vägen (vilket inte alltid är samma ordning som man får syn på dem). Giltiga tallriksplock är sådana som har exakt tre tecken på sig varav samtliga är hämtade ur det svenska alfabetet (A-Ö, inklusive Z och W).

## Fotoplock

Den flitiga rallyledningen har tagit ett antal fotografier längs rallyvägen och bifogat dem i startkuvertet. **Det skall finnas 5 ark fotoplock i startkuvertet.** När ni passerar den punkt på rallyvägen varifrån ett fotografi är taget antecknar ni fotografiets nummer på rätt plats i svarskortet. Var noga med att föra in numren mellan rätt kontroller och i rätt ordning. Fotografierna är tagna från vägen med högst rimliga mängder zoom, men kan vara tagna mellan förra rallyt och detta rally så platsen behöver inte vara sig helt lik.

## Falska plock

Det är fullt möjligt att det förekommer falska tallriks- och fotoplock, som inte uppfyller villkoren ovan. Falska plock ger prickbelastning om de redovisas. Falska plock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

## Lunchkontrollen

Vid ankomsten till lunchkontrollen ska vissa uppgifter lämnas in. Vilka dessa är anges på startkuvertets innehållsförteckning. **Innan inlämning vill rallyledningen att ni kontrollerat att ert startnummer står på alla papper som ska lämnas in.** Under lunchen ska ett par smärre lunchuppgifter lösas och lagen bör passa på att stoppa i sig medhavd proviant för att vara laddade inför eftermiddagen. Vid lunchkontrollen kommer det finnas möjlighet att grilla (såvida vädret tillåter).

Från och med klockan 13.00 har lagen tillgång till lunchrebusen och eftermiddagskuverten börjar delas ut.

## Prickbelastning

Det finns många sätt att skaffa sig prickbelastning på. Förutom prickar för felaktiga svar på pyssel och andra uppgifter kan man få prickar enligt följande tabell:

### Förseelse Prickar

Klippt hjälp men ej nöd	25
Klippt hjälp och nöd	45
Klippt nöd men ej hjälp (dumt)	45
Löst rebus men bristande rebusmotivering	1-45
Felaktiga kontrollbokstäver	45
Missat fotoplock	10
Redovisat falskt fotoplock	20
Missat tallriksplock	5
Redovisat falskt tallriksplock	10
Tidsprickar normalt 1 per min (se under viktiga klockslag)	1 / min

Observera att maximalt antal prickar för rebus och kontrollbokstäver är 45 prickar per kontroll i detta rally.

Dessutom kan rallyledningen få för sig att dela ut prickar (även negativa dyliska) efter eget godtycke. Rallyledningen vill gärna uppmuntra till allehanda roliga tramsigheter eller gråa stillsamheter från lagens sida.

## Stjälpuppgifter

För de lag som anser sig vara undersyttelsatta under rallyt finns det hjälp i form av stjälpkuvert innehållandes rebusar, pyssel eller fotoplock. Stjälpuppgifterna kan vara aningen klurigare än de obligatoriska uppgifterna. Ett öppnat stjälpkuvert innebär prickbelastning enligt nedanstående tabell:

Öppnat stjälprebuskuvert	40
Öppnat stjälppysselkuvert	30
Öppnat stjälpplockkuvert	40

Samtliga stjälpkuvert innehåller uppgifter som kan ge minusprickar motsvarande två till tre gånger kostnaden för att öppna dem. Lösningar till stjälpbussar behöver ej vara unika på kartbladet.

## Målgång

Målgången sker på kartbladet, strax efter kontroll K8. På innehållsförteckningen i start- och eftermiddagskuvertet anges vad som ska lämnas in vid målgången. Innan inlämning vill rallyledningen att ni kontrollerar att ert startnummer står på alla papper som ska lämnas in.

Skulle ni bli tvungna att bryta rallyt tidigare måste detta meddelas rallyledningen.

## VIKTIGA KLOCKSLAG

08.00	Samling vid starten. Kort genomgång. Start. Sen ankomst ger tidsprickar.
09.00	Starten stänger. Lag som kommer till starten efter denna tidpunkt tillåts ej starta.
10.30(c:a)	Lunchkontrollen bemannas.
12.00	Prickbelastning vid lunchkontrollen börjar.
13.00	Lunchrebusen släpps.
14.00	Lunchkontrollen dras in. 120 tidsprickar+max på lunchuppgifter för ej ankomna lag.
16.00 (c:a)	Målet bemannas. Skulle ni komma tidigare får ni väl tvätta bilen eller baka en sockerkaka till rallyledningen.
17.00	Prickbelastning börjar vid mål med 1 prick per påbörjad minut.
17.30	2 prickar per påbörjad minut.
18.00	4 prickar per påbörjad minut.
18.30	8 prickar per påbörjad minut.
19.00	Målet stänger. Lag som inkommer efter detta klockslag diskvalificeras om inte ett fullgott skäl till den sena ankomsten kan ges. Problem med bilen kan räknas som fullgott skäl.

## Segrare och nästa rallys arrangörer

Det lag som samlat på sig **först** prickar vinner, och får äran att arrangera rallyt HT08. Dock har de lag som arrangerade de tre senaste rallyna - dvs Senaste Laget (HT07), Mobil Kris (VT07) och Medtag Termos/Enar Åkered (HT06) - så kallad frisläng, och behöver inte arrangera nästa rally även om de vinner. I det fallet går arrangörskapet till andrapristagaren. Skulle även andrapristagaren ha frisläng är det tredjepristagaren (i det här läget känd

som sura trean) som får nöjet att arrangera nästa rally, och - slutligen - om tredjepristagaren också skulle ha frisläng är det fjärdepristagaren som får arrangera. På samma sätt undslipper utlänska lag att arrangera rallyt HT08, om de inte absolut vill. Skulle de ändå vilja arrangera rallyt måste det förläggas till Östergötland. Som utlänskt lag räknas lag som till större delen är mantalsskrivet utanför Östergötland.

Till vinnande lag vill vi passa på att anmäla ett lag till höstens rally. Lagnamn: Puh - Det mörka hotet, 2 kartor, 9 pers på sexan, 1 nöt- och mandel-allergi samt en som inte äter fisk.

## Övriga priser

Så vitt Rallyledningen vet finns följande vandringspriser i omlopp:

Förstapriset	Tilldelas den som har först poäng.
Ständiga tvåanpriset	Tilldelas den som hade varit förstapristagare om inte de som vann förstapriset funnits.
Sura trean	Tilldelas tredjepristagaren om denne måste lägga rallyt. Förvaltas i annat fall av läggarlaget.
Mittenpriset	Tilldelas det lag som kommer i mitten av fältet. Om detta inte är unikt bestämt på grund av att antalet lag är jämnt tilldelas priset det av de mittre lagen vars fordon mest liknar en deSoto '57. Om detta inte kan fastställas avgörs frågan genom straffsparkar.
Bästa småbil	Tilldelas bästa icke-buss.
Blåbärspriset	Tilldelas bästa nykomlingslag, det vill säga det bäst placerade laget som till större delen består av personer som inte åkt rally tidigare.
Stilpriset	Tilldelas det i rallyledningens ögon stiligaste laget.
Priset till bästa utlänska lag (a.k.a. The Blob)	Tilldelas det bäst placerade utlänska laget.
Backpriset	Tilldelas det lag som med sitt fordonsekipage stått för det i rallyledningens ögon mest anmärkningsvärda missödet under rallyt.
Rebuspriset	Tilldelas det lag som ådragit sig först prickar totalt vad beträffar rebuslösning. Detta inkluderar stjälpребuser.
Pyssepriset	Tilldelas det lag som ådragit sig minst antal prickar totalt vad beträffar pysse. Detta inkluderar lunchuppgifter men ej stjälpребuser.

Plockpriset	Tilldelas det lag som ådragit sig först prickar totalt vad beträffar plock (foto+tallrikar) under dagen. Skulle två lag ha lika få prickar så vinner det lag som har lägst lagnummer (anmälde sig först). <b>Rallyledningen har inga uppgifter vad gäller stjälplock. Till dess att rallyledningen blir upplyst om annat kommer stjälplock ej att inkluderas.</b> Instiftat HT 2004.
-------------	--

De lag som förvaltar något av dessa priser ombedes lämna in detta vid start. Skulle någon förvalta något som denne anser vara ett vandringspris men som inte finns i listan ovan, går det bra att lämna in även detta.

## Utrustning

För ett framgångsrikt rallydeltagande krävs det en smärre uppsjö av attiraljer. Här är en grundläggande utrustningslista:

### Nödvändigt

Automobil, omnibus eller annat motorfordon som inte är orimligt stort (maximal fordonshöjd 3,2 meter och rymmandes maximalt 9 rallydeltagare)

Vandringspris som man förvaltat

Sax

Penna och papper

Knappnålar och sytråd, alternativt stickpassare eller kartmätare

Start- och festavgift

Klocka

CD-spelare

Mobiltelefon (för tvåvägskommunikation med rallyledningen)

### Bra att ha

Tejp

Kartunderlägg (till rektangulär karta om max 80 x 45 cm)

Räknedosa

Synonymordbok eller ordlista

Allmänbildning

Matsäck och sittunderlag

TEFYMA eller liknande tabellverk

Kalender

Kikare

Jordens djur om 17 band

Sånt som får en att trivas bättre en hel dag i en bil. Pink Floyd-musik, Nalle Puh-band, ljussablar, mjukdjur, kamera, åksjuketabletter och dylikt.

Allmän bråte. Allt som man tror sig ha nytta av är tillåten utrustning, med undantag av vad som nämns nedan.

## Otillåten utrustning

Det är inte tillåtet att ta hjälp av datorer eller elektronisk navigationsutrustning (GPS) tillverkade efter 1974 vid utförandet av rallyt. Telefon eller annat kommunikationsmedel är heller inte ett tillåtet hjälpmedel, utom för att kontakta rallyledningen.

## Utomstående hjälp

Rallyt och alla dess uppgifter skall genomföras endast med hjälp av den kompetens och faktamängd som ryms i rallyekipaget vid starten. Det är inte tillåtet att efter starten komplettera med fler personer eller mer utrustning, eller att ta hjälp av utomstående informationskällor, exempelvis bibliotek eller Internet. Bönder med grep, ornitologer, sportfiskare, tonåringar på moped, ugglor i träden och liknande som kan passeras under ett rally är att räkna som en del av terrängen och därmed tillgängliga för informationsinhämtning. Devisen "Fusk som inte upptäcks är tillåtet" gäller inte under rebusrallyt!

## Rallysexa

En rallysexa anordnas av spexet på rallydagens kväll, där mat och dryck kan intas och där resultaten presenteras och prisutdelning sker. Sexan är på restaurang Blåmesen vid FOI och portarna öppnas kl 18:00.

## Rallyledningen

Rallyledningen kan kontaktas via mail till [rallyledningen@gmail.com](mailto:rallyledningen@gmail.com).

Under rallyt (och för all del innan) nås rallyledningen på följande mobiltelefoner:

0709-796621 – Peter Senneryd  
0731-502828 – Petter Johansson  
0733-706517 – Niklas Persson

För nödkontakt om ovanstående nummer inte fungerar kan följande nallar prövas:

0702-182298 – Niklas Fridolf  
0709-306929 – Tobias Lindell  
070-2535176 – Hanna Andersson  
070-5490148 – Annette Adolfsson  
073-7359282 – Kristina Aspklint  
036-149368 – Klas Adolfsson

## Till sist

Er rallyledning hoppas att ni ska få ett trevligt rally.